Tiempo de Vida

El **Tiempo de Vida** era un concepto filosófico Forerunner en relación con el flujo del tiempo y "la alegría de la interacción de la vida con el cosmos". [1]

Descripción Editar

Fue el concepto de fundación detrás del Manto de Responsabilidad, basándose al parecer en la Física Neural de los Precursores en la que se consideraba al universo entero como una entidad viviente enriquecida por la experiencia colectiva de la vida en constante cambio. [2] De acuerdo con los postulados del Tiempo de Vida, la lucha, la competencia e incluso la guerra no estaban en desacuerdo con la armonía del cosmos, ya que eran considerados como una parte natural de la vida. Sin embargo, la crueldad y la destrucción excesiva e innecesaria eran vistas como la introducción de un desequilibrio en la armonía del Tiempo de Vida. [1]

La Filosofía del Tiempo de Vida veía al tiempo como una infinita serie de corrientes torcidas y enredadas, conocidas como Líneas-Mundo, intrínsecamente ligadas a la noción de destino. Las conyunturas metafísicas del Tiempo de Vida donde las Líneas-Mundo de entidades individuales se conectaban y juntas eran conocidas como Sincronías. [3] Si bien es común que estos momentos pasaran totalmente desapercibidos, una particular y potente Sincronía podía ser percibida por un Forerunner como una realización momentánea y muy concreta de los vínculos de las Líneas-Mundo entre ellas y otros individuos compartiendo el mismo destino. [4]

Los Forerunner se consideraban como solo una etapa en la administración del Tiempo de Vida, con sólo un lugar temporal en el Manto antes de que otra civilización quisiera reclamar su lugar como guardianes de la galaxia. [5] Los Forerunners también creían que las vidas individuales serían convocadas y juzgadas en fin del Tiempo de Vida. [6]

Lista de Apariciones Editar

- Halo: Cryptum (Primera Aparición)
- Halo: Primordium
- Halo: Silentium
- Halo: Rebirth

Fuentes Editar

1. ↑ 1,0 1,1 **Halo: Cryptum** página 267.
2. ↑ **Halo: Primordium** página 365, 367.
3. ↑ **Halo: Cryptum** página 57.
4. ↑ **Halo: Cryptum** página 60.
5. ↑ **Halo: Cryptum** página 31.
6. ↑ **Halo: Silentium** página 16.